TELE-SPIEL-CLUB
ACTIVISION®

Ariola-Eurodisc GmbH
Vertrieb Telespiele
Steinhauser Straße 3
8000 München 80

Liebe Clubmitglieder,

sicher wartet Ihr schon alle gespannt auf die Sommerausgabe der Clubpost, die Euch hiermit druckfrisch ins Haus flattert. Es gibt natürlich wieder eine Menge zu berichten. Wie immer stehen die neuen Spiele im Vordergrund und ich kann Euch sagen, daß es alle in sich haben. Gleich auf der ersten Seite präsentieren wir Euch die 10 meistverkauften ActiVision-Spiele in den USA und im Vergleich dazu die Renner aus Deutschland.
Die Facts-Seite bringt wieder wichtige Information. Bitte lest sie Euch genau durch. Außerdem wollen wir Euch Einzelheiten über die erste deutsche Activision-Clubmeisterschaft verraten, die im Herbst stattfinden wird. Unsere Leserbrief-Seite ist bei Euch hervorragend angekommen. Klar, daß Ihr diesmal wieder zu Wort kommt. Mit der neu eingerichteten Designer-Ecke stellen wir Euch Carol Shaw vor, und die Rekordtafel präsentiert Euch brandneue Spitzenzeiten und Punktzahlen, die nicht nur in Amerika erreicht wurden. Ich hoffe, Ihr seid auch mit dieser Clubpost wieder zufrieden und bin Euch für weitere Anregungen und Kritik wie immer dankbar.

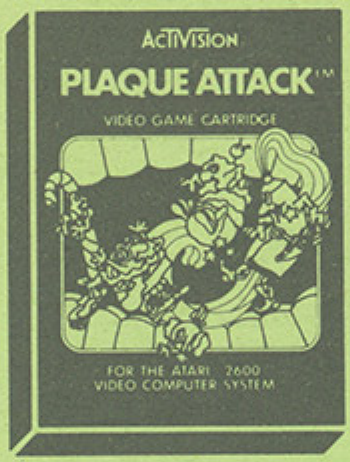
Schon jetzt schöne Sommerferien
wünscht Euch bis zur nächsten Post der

Tele Crack

Die zehn meistverkauften Telespiele von Activision in:

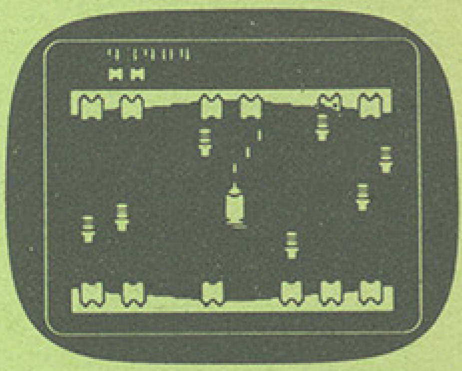
Amerika	und	Deutschland
1. PITFALL!		1. PITFALL!
2. KABOOM		2. RIVER RAID
3. LASER BLAST		3. STARMASTER
4. FREEWAY		4. CHOPPER COMMAND
5. CHOPPER COMMAND		5. TENNIS
6. RIVER RAID		6. FREEWAY
7. GRAND PRIX		7. MEGAMANIA
8. STARMASTER		8. GRAND PRIX
9. MEGAMANIA		9. SKIING
10. DRAGSTER		10. LASER BLAST

Neuheiten Neuheiten Neuheiten

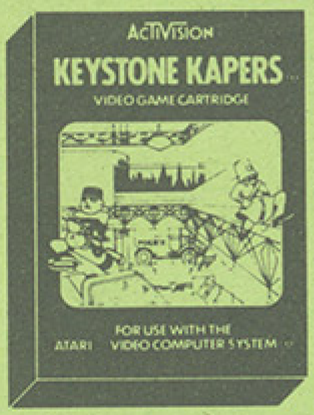


PLAQUE ATTACK – Schützt Eure Zähne

Abspielbar auf Atari VCS
Für 1 - 2 Spieler
unverbindl. Preisempf. DM 125.--
Erscheint Ende Juli

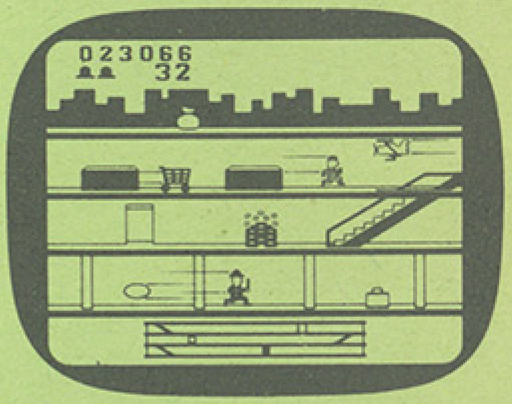


Achtung! Achtung! Eure bislang gesunden Zähne sind in höchster Gefahr. Eine ganze Armee von gefährlichen Bakterien ist nämlich in Euren Mund eingedrungen. Schon in diesem Moment können sie sich auf Euren weißen Zähnen niederlassen und damit den gefürchteten Zahnverfall auslösen. Jetzt heißt es handeln, ehe die ersten Zahnschmerzen einsetzen. Greift zu Euren Zahnpastatuben und rückt dem Zahnbelag zu Leibe. Verliert dabei aber keine Zeit, denn der Zahnpastavorrat ist begrenzt und schnell habt Ihr einen wertvollen Zahn verloren. Doch keine Panik – immerhin gibt's da ja auch noch Ersatzzähne. Eine gründliche und regelmäßige Zahnbehandlung ist die Voraussetzung dafür, daß Ihr auch morgen noch kräftig mitspielen könnt. PLAQUE ATTACK, das neue Videospiel von ACTIVISION. Ein Spiel, bei dem Ihr Zähne zeigen könnt!!



KEYSTONE KAPERS – Räuber und Gendarm

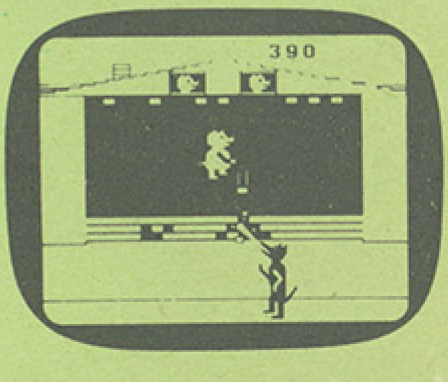
Abspielbar auf Atari VCS
Für 1 - 2 Spieler
unverbindl. Preisempf. DM 139,--
Erscheint Ende August



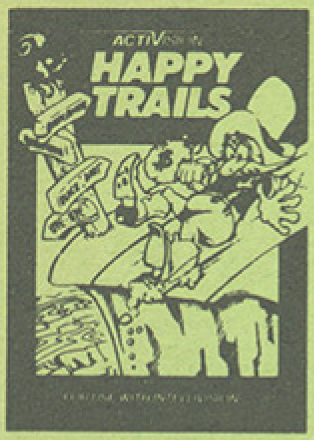
Einbruch im Kaufhaus und das am Sonntag! Es kann sich eigentlich nur um Harry Hooligan handeln. Dieser verflixte Langfinger macht einem das Leben ganz schön schwer. Auf geht's zum Warenhaus von Southwick's. Diesmal müßt Ihr den Gauner aber schnappen. Eine Verfolgungsjagd auf Biegen und Brechen beginnt. Da fliegt nämlich eine Menge durch die Gegend und wer nicht aufpaßt, der holt sich blaue Flecken. Und Harry hat's in sich. Immer versucht er Euch reinzulegen, wenn er in den Fahrstühlen verschwindet oder plötzlich die Rolltreppen hinunterflitzt. Also Helm auf und ab geht die Post, aber per Express bitte, sonst kann es erneut zu spät sein und aus der Beförderung wird wieder nichts. Werdet mit KEYSTONE KAPERS von ACTIVISION zum Polizisten der 20er Jahre und sorgt für Recht und Ordnung. Die Zelle für Harry ist doch schon fest reserviert, oder?

OINK! – Das Schweinchen und der Wolf

Abspielbar auf Atari VCS
Für 1 - 2 Spieler
unverbindl. Preisempf. DM 109,--
Erscheint Ende August



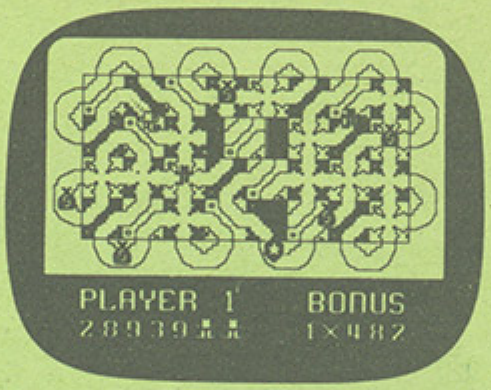
Trautes Heim – Glück allein? Im Land der Schweine geht es eigentlich ganz friedlich zu. Doch stellt Euch vor, Ihr wärt eines dieser kleinen Schweinchen, das gerade die Haustür öffnet und einen alten und hinterlistigen Bekannten vor sich sieht. Oh je, Bigelow B. Wolf ist wieder unterwegs und das heißt nichts Gutes. Mit seinem kräftigen Atem versucht er nämlich, die empfindlichen Grundmauern Eurer Häuschen wegzupusten. Immer größer werden die Schäden und die Katastrophe ist perfekt, wenn Ihr nicht schnell Eure vier Beine unter den Arm nehmt und auf Schweinchen-Aerobic umschaltet. Greift Euch Ziegel. Holz oder Stroh und versucht, die Löcher auszubessern. Laßt Euch dabei aber nicht von dem Wolf erwischen! OINK! von ACTIVISION ist ein Videospiel-Märchen 1. Klasse, bei dem Ihr im wahrsten Sinne des Wortes Schwein haben müßt.



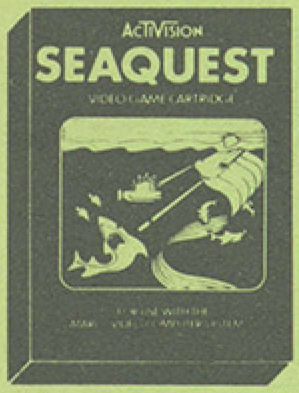
HAPPY TRAILS – Ein Fall für den Sheriff

Nur für das Intellivision System von Mattel
Für 1 - 2 Spieler
unverbindl. Preisempf. DM 109,--

Erscheint Anfang Juli



Der berüchtigte "Schwarzbart" hat mal wieder einen großen Coup gelandet und die Postkutsche überfallen. Klar, daß sich da der Sheriff einschaltet, sich auf sein Pferd schwingt und die Verfolgung aufnimmt. Die erste heiße Spur führt ihn in das unwegsame Gelände der BADLANDS, wo sich "Schwarzbart" ausgezeichnet auskennt und versucht, seine Beute sicher unter Dach und Fach zu bringen. Eine abenteuerliche Verfolgungsjagd mit vielen Hindernissen beginnt. Am besten Ihr meldet Euch gleich als Hilfssheriff. Vielleicht gelingt es Euch, die vielen versteckten Geldsäcke wiederzufinden und "Schwarzbart" für eine Weile hinter Schloß und Riegel zu bringen. HAPPY TRAILS – das neue Spiel von der Erfolgsdesignerin Carol Shaw läßt jeden Western hinter sich und ist ein herrlicher Spaß für die ganze Familie.
Nur für Mattel.

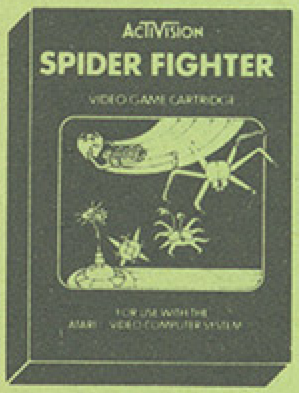


SEAQUEST – Rettung aus der Tiefe

Abspielbar auf Atari VCS
Für 1 - 2 Spieler
unverbindl. Preisempf. DM 109,--

Bereits erschienen

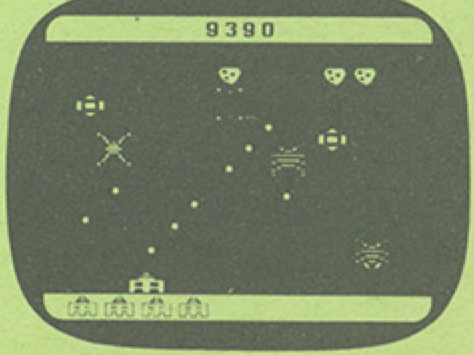
Maschinen an – Befehl zum Tauchen! Na endlich – es wird auch höchste Zeit – schließlich wollen Eure Kameraden in der Tiefe wieder mal Luft schnappen und die Goldschätze bei Tageslicht bewundern. Doch irgendetwas scheint nicht zu stimmen, denn Eure Tauchprofis werden verfolgt und müssen unversehrt an Bord genommen werden. Habgierige Piraten setzen unbarmherzig die Torpedos ihrer U-Boote ein, und gefräßige Haie sehen in den Tauchern eine willkommene Mahlzeit. Eine Rettungsfahrt auf Leben und Tod beginnt. Vorsicht und Geschick sind mehr als angebracht bei SEAQUEST von ACTIVISION und oft wird Euch im wahrsten Sinne des Wortes die Puste ausgehen. Am besten, Ihr übernehmt das Kommando bei SEAQUEST. Eine abenteuerliche Tauchfahrt durch die Gefahren des Meeres erwartet Euch!



SPIDER FIGHTER – Monster greifen an

Abspielbar auf Atari VCS
Für 1 Spieler
unverbindl. Preisempf. DM 109,--

Bereits erschienen



Eigentlich geht es um Trauben, Erdbeeren und Orangen, doch leider erwartet Euch kein friedlicher Obstgarten. Im Gegenteil: ekelhafte Insekten verwandeln Eure Obstkultur in ein Schlachtfeld. Auf in den Kampf gegen gemeine Stechkäfer und hinterlistige Spinnen, die versuchen, Euch das Obst zu klauen. Gegen diese Unverschämtheit hilft nur noch der Einsatz Eurer Strahlenwaffe, mit der Ihr möglichst viele dieser frechen Eindringlinge in den "Insektenhimmel" befördern müßt. Schnelligkeit heißt die Devise bei SPIDER FIGHTER von ACTIVISION. Also nichts für lahme Insektenjäger, die schnell das Opfer tödlicher Giftkugeln werden und die Ernte für dieses Jahr vergessen können! SPIDER FIGHTER zeichnet sich durch gespenstische Toneffekte und bestechende Graphik aus. Eines der gruseligsten Spiele, die je für das Atari VCS erfunden wurden. Wer von Euch Spinnen haßt, der wird SPIDER FIGHTER lieben!

ACTIVISION® TELE-SPIELE Facts Facts Facts

Wie Ihr vielleicht noch nicht alle wißt, bekommen wir die Aufnäher zu den einzelnen Spielen immer direkt aus den USA. Leider hat es in letzter Zeit mit der Belieferung nicht so ganz geklappt, so daß viele von Euch lange auf ihre Patches gewartet haben oder noch warten. Bitte habt Verständnis – es liegt wirklich nicht an uns. Vielen Dank für Eure Geduld.

An alle Designer und Designerinnen oder die es noch werden wollen: Falls Ihr Ideen für neue Spiele habt, schickt uns Eure Entwürfe. Wir werden sie dann an unsere amerikanischen Kollegen weiterleiten.

Übrigens haben wir nur denjenigen Sticker, Buttons und Spielanleitungen zugesandt, die einen frankierten und adressierten Freiumschlag beigefügt hatten. Bitte achtet darauf, daß Ihr die Briefe ausreichend frankiert, falls Ihr mehrere Spielanleitungen auf einmal anfordert.

Ganz wichtig: Wenn Ihr bereits Mitglied in unserem Club seid, schickt uns bitte nicht noch einmal die weiße Gutschein-Karte, die den Spielen beiliegt, sondern nur eine Postkarte mit Eurer Anschrift und Adresse. Es passiert nämlich sehr oft, daß Ihr in diesem Fall noch einmal in den Club aufgenommen werdet. Und immer die Mitgliedsnummer angeben, das erleichtert uns die Arbeit und es kann nichts schiefgehen.

Teilt uns bei einer Adressenänderung kurz die neue Anschrift unter Angabe der Clubnummer mit. Danke im voraus.

Wer versehentlich zwei Clubkarten mit verschiedenen Nummern erhalten hat, soll uns bitte eine der beiden mit kurzem Vermerk zurückschicken. Als Gegenleistung gibt es ein Poster.

Wir weisen Euch noch einmal darauf hin, daß es pro Spiel nur jeweils ein Abzeichen gibt. Bitte habt Verständnis, daß wir keine Ausnahmen machen können.

In unserem letzten Prospekt hat sich ein Fehler eingeschlichen. SEAQUEST läßt sich nicht nur mit einem, sondern mit 1 – 2 Spielern spielen.

Dieser Clubpost liegt nicht wie angekündigt der SPIDER FIGHTER-Sticker bei. Stattdessen erhält jeder einen Sticker von SEAQUEST. Bitte schickt uns einen adressierten und frankierten Freiumschlag, wenn Ihr den SPIDER FIGHTER-Sticker auch mit in Eure Sammlung aufnehmen wollt.

Das neue ActiVision-Spiel HAPPY TRAILS gibt es nur für das Intellivision System von Mattel Electronics.

Spielanleitungen von SKY JINKS, RIVER RAID, SPIDER FIGHTER und SEAQUEST können wir Euch leider nicht zur Verfügung stellen.

ACTIVISION wird auch in Zukunft keine Arcadenspiele auf Kassette herausbringen, sondern nur eigene Spiele entwerfen.

Von SPIDER FIGHTER wurde uns noch kein Rekord aus Amerika gemeldet.

ACTIVISION wird auf der diesjährigen Funkausstellung in Berlin vom 2.-11. September 1983 mit einem eigenen Stand vertreten sein. Wir freuen uns natürlich über jeden Besuch.

ACTIVISION®

I. DEUTSCHE CLUB-MEISTERSCHAFT

Wer wird deutsche(r) Meister(in) 1983?

Es ist soweit. ACTIVISION gibt grünes Licht für die erste DEUTSCHE ACTIVISION-CLUB-MEISTERSCHAFT, die im Herbst stattfinden wird. Heute wollen wir schon folgendes verraten: Alles dreht sich um die beiden Spiele RIVER RAID und SEAQUEST sowie um zwei weitere Superspiele aus dem neuen Programm, die wir aber noch nicht bekanntgeben wollen.

Jedes Clubmitglied kann teilnehmen und vielleicht schon in der Vorrunde eine tolle Reise nach München gewinnen. Wir werden nämlich den Besten oder die Beste aus jedem Bundesland ermitteln und dann nach München einladen, wo auch der hoffentlich heiße Endkampf ausgetragen wird.

Und was gibt es zu gewinnen??? Dem (der) Bundessieger(in) winkt ein Superpreis, aber auch die anderen werden nicht leer ausgehen.

Wie die Preise genau aussehen und unter welchen Bedingungen der oder die Beste aus jedem Bundesland ermittelt und die Endausscheidung ablaufen wird, erfahrt Ihr in der nächsten Clubpost, mit der dann auch der endgültige Startschuß fällt.

Wir machen es also noch einmal spannend. Doch eines ist schon jetzt sicher. Das Mitmachen lohnt sich. Am besten Ihr trainiert schon kräftig mit RIVER RAID und SEAQUEST! Wer weiß, vielleicht seid Ihr dann im Herbst dabei. Wir würden uns sehr freuen und sind gespannt, wie der oder die erste Meister(in) aussehen wird. Die ersten drei Gewinner werden wir übrigens dann auch in unserer Clubpost vorstellen.

LESERBRIEFE – LESERBRIEFE – LESERBRIEFE

Vielen Dank für die unzähligen Briefe, die wir von Euch erhielten. Wir haben aus dem großen Stapel wieder einige "herausgefischt":

. . . ich will mich für die Beantwortung meiner Fragen und die schnelle Zusendung der Abzeichen bedanken . . . STEFAN VÖMEL, Möglingen

. . . ich bin begeistert von Ihren tollen und ausführlichen Angaben über die neuen ActiVision- und CommaVid-Kassetten . . . GLEN STRECKWALDT, Dollern

. . . zuerst darf ich Ihnen zu der Kassette SKY JINKS gratulieren. Dieses Lob bezieht sich leider nur auf die gute graphische Darstellung, denn von Action fehlt diesem Programm meiner Meinung nach jede Spur . . .
ANDREAS KEMNITZ, Oberhausen

. . . durch das Atari VCS und die Kassetten von ActiVision ist die Familie mal wieder vollzählig. Wir haben schon öfter Turniere gemacht . . . HOLGER KRAUSSTEHR, Willich

. . . während andere Telespiel-Konzerne sich "erbarmen" vierteljährlich ein dünnes Heftchen zu schicken, macht Ihr tolle Angebote. Das nenne ich Kundendienst!
WOLF-DIETRICH KRAUSS, Nürnberg

. . . ich hoffe, die Clubpost bleibt weiterhin so gut! . . . ANDREAS VAN AKTEN, Mühlheim/Ruhr

. . . RIVER RAID – rundrum zufrieden! . . . UWE PECK, Berlin

. . . stellt doch einmal ein paar Adventure bzw. Abenteuer-Kassetten her . . .
DIRK MUELLEMANN, Kevelar

. . . die Spiele von ACTIVISION sind von Graphik und Sound kaum zu übertreffen . . . FRANK WEESE, Erftstadt

. . . ich möchte Ihnen hiermit mitteilen, daß Ihre Kassetten PITFALL und CHOPPER COMMAND die besten Kassetten für das Atari VCS sind . . .
CORNELIUS BODE, Wunstorf

. . . ich bin erstaunt über Euren Super-Service . . . THOMAS ADAMS, Hamburg

. . . ACTIVISION ist einfach unschlagbar. Die Werbung im Fernsehen und in den Zeitschriften kommt aber zu kurz . . . CHRISTIAN HÄLBIG, Brüggen

. . . ich freue mich Mitglied zu sein . . . GABRIELE SCHLEGEL, Ravensburg

. . . ich möchte Euch zu der Kassette MEGAMANIA gratulieren. Selbst mein Vater spielt damit soviel, daß er schon davon geträumt hat! . . .
MICHAEL GOLENBECK, Gelsenkirchen

. . . der Activision-Club ist ganz toll. Ich bin begeistert und glaube, daß Ihr nur sehr wenige oder fast gar keine negativen Meinungen erhalten habt . . .
INGO WILDENBURG, Erftstadt

. . . die letzte Clubpost fand ich sehr gut, was besonders an dem Blatt FACTS lag.
HANS-PETER MERMAGEN, Erftstadt

. . . Ihr seid der beste Club, den es gibt . . . MARKUS SCHEUERLE, Mainz

. . . ACTIVISION bleibt für mich ungeschlagen . . .
RAINER HASENEDER?, Heilbronn

. . . ich finde es topfit, daß Euer Club kostenlos ist, aber dennoch sehr viel bietet.
MIKE HOFFMANN, Herne

REKORDE – REKORDE – REKORDE – REKORDE – REKORDE – REKORDE – REKORDE

Aus Amerika wurden uns wieder neue Rekorde gemeldet, die
wir Euch natürlich nicht vorenthalten wollen:

Spiel	Rekord	Rekordhalter
PITTFALL!	114.000 Punkte	12 Spieler
SKY JINKS	31.99 Sekunden	Jay Doming, Lake Charles
RIVER RAID	93.160 Punkte	Mike Yessis, Manhattan Beach

Und hier sind die Rekorde, die von unseren Clubmitgliedern in Deutschland entweder eingestellt oder gebrochen wurden:

*** Im Spiel MEGAMANIA haben folgende Spieler die Höchstpunktzahl von 999.999 Punkten erreicht:

ALEXANDER GRÄWE – Solingen, ANDREAS REHM – Regensburg, INGO PAAR – Lünen-Niederaden, MIKE SCHMITZ – Solingen, MATTHIAS NEUMANN – Hamburg, HILMAR KAUFMANNS – Hürth-Berrenrath

*** Im Club der CHOPPER COMMANDOS haben 4 Mitglieder die 999.999 Punkte erreichen können:

WERNER BRÖCKL – Sörgenloch, ALBRECHT SCHNEIDER – Beckingen, RALF WITZEL – Stadthagen, MICHAEL SCHAFER – Wegberg.

*** Der PITFALL HARRY EXPLORERS' CLUB meldet gleich zwei neue Rekorde: HILMAR KAUFMANNS aus Hürth-Berrenrath und MICHAEL SCHMITZ aus Bromund konnten beide die Höchstpunktzahl 114.000 mit einer Restzeit von noch 54 Sekunden nachweisen. Ob und wieviel Restzeit den 12 Spielern in den USA noch übrig blieb, konnten wir leider nicht mehr feststellen. Demnach sind HILMAR und MICHAEL für uns die beiden neuen PITFALL–Weltmeister!!

*** Den STARMASTER-Rekord von 7.919 Punkten aus den USA konnten zwei "Profis" im Spiel 3 (Wing Commander) überbieten: THOMAS PICK aus Meerbusch liegt mit seinen 7.923 Punkten nur um einen Punkt besser als ANDREAS GENRICH aus Berlin mit 7.922. Beide Ergebnisse sind natürlich hervorragend!

*** STEFAN SCHOTT aus München ist neuer Rekordhalter im Spiel GRAND PRIX: Er konnte seinen Wagen mit der Super-Zeit von nur 1.35.48 (Spiel 4) ins Ziel bringen.

*** Der Top-Commander von LASER BLAST heißt OLIVER V. RANKE, der mit 1.000.000 Punkten bester deutscher Spieler bei LASER BLAST ist.

*** Der uns gemeldete Rekord von RIVER RAID aus den USA (s.o.) ist schon jetzt mit einer absoluten Rekordpunktzahl überboten worden. Der neue Weltmeister bei RIVER RAID heißt THOMAS MÄDCHER aus Darmstadt, der sage und schreibe die Höchstpunktzahl von 1.000.000 Punkten "einfliegen" konnte. Herzlichen Glückwunsch zu dieser Superleistung!

Allen Spielern möchten wir an dieser Stelle ganz herzlich gratulieren. Die neuen deutschen Rekorde haben wir natürlich gleich unseren amerikanischen Kollegen mitgeteilt. Macht weiter so!!!

DESIGNER–ECKE

An dieser Stelle wollen wir Euch demnächst immer einen Designer aus dem ActiVision-Team vorstellen. Heute beginnen wir mit:

Carol Shaw

Jeden Tag, wenn es nicht regnet, radelt Carol Shaw mit ihrem Fahrrad viele Kilometer von ihrem Haus zu ihrem Arbeitsplatz bei ActiVision, wo sie gerade RIVER RAID und HAPPY TRAILS entworfen hat. Carol liebt das Fahrradfahren, und am Wochenende kann man sie durch die Bergtäler von Santa Cruz oder nördlich der Reedwood-Trees in der Nähe von San Francisco radeln sehen. Sie ist Mitglied im Fahrrad-Club der "Western Wheelers", mit dem sie oft Campingausflüge in die kalifornischen Parks unternimmt. Carol ist also eine begeisterte Hobby-Radlerin, aber auf dem Gebiet des Spiele-Entwerfens ist sie ein wahrer Profi. Schon seit vielen Jahren erfindet sie Videospiele, und ihre Spezialität sind Spiele, die einen echt herausfordern. Sicher habt Ihr das alle schon selber festgestellt, als Ihr Euer Jagdflugzeug halsbrecherisch über den "Fluß ohne Wiederkehr" gelenkt habt.

"Alles kann ein Spiel sein", sagt Carol. "Manchmal fallen mir die schönsten Ideen ein, wenn ich nur aus dem Fenster schaue." Und wenn es dann gefunkt hat, sitzt sie wochenlang vor der Computerkonsole, bis sie das perfekte Spiel fertiggestellt hat. Die 27jährige Carol machte zum ersten Mal mit einem Computer Bekanntschaft, als sie in das Gymnasium von Paco Alto in Kalifornien kam. Sie lernte die Programmiersprache BASIC. Als Studentin an der Universität von Berkley studierte sie anschließend weitere Computersprachen. Von dort aus war es dann nur noch ein kleiner Schritt zur Spieldesignerin. Natürlich hat sie auch einen Tip für alle, die später vielleicht auch einmal ein(e) Spieldesigner(in) werden wollen:

"Am besten Ihr versucht ein College-Stipendium zu erhalten. Dann müßt Ihr Unterricht in Mathematik nehmen und gleichzeitig alles über die Computer lernen. Ein hartes Stück Arbeit, doch was dann am Ende dabei rauskommt ist eine ganze Menge wert!" Carol Shaw ist dafür das beste Beispiel!